

新聞稿，敬請刊登



奇景光電將「動態背光調整技術」廣泛應用於各類行動裝置 可大幅降低面板 20~50%電力消耗 延長行動裝置電池使用時間並提高影像對比

[台南，2009年2月12日] 「省電」一向是所有消費性行動裝置製造商所追求的重點，為協助客戶將產品達到更進一步的節能省電，奇景光電(納斯達克代號：HIMX)精心研發「動態背光調整技術」(CABC; Content Adaptive Brightness Control)，此技術可大幅降低面板20%~50%的電力消耗，且已獲得國際手機大廠認可，推出搭載CABC功能驅動IC的新款手機。

搭載CABC功能驅動IC的面板，因其省電的特點，深受消費性行動裝置製造商的歡迎。奇景光電因應此需求，將CABC技術的應用範圍擴大，領先同業將此先進技術與數位相機驅動IC、可攜式導航產品(PND; Personal Navigation Device)及筆記型電腦的時序控制器(TCON; Timing Controller)整合，擴大應用範圍，期能讓一年有超過十億台需求規模的行動裝置，大幅節省電力消耗，也為綠色環保盡一份心力。

TFT-LCD 是目前主流的面板技術，本身不發光而需仰賴背光源，過去的技術不論是在顯示亮態畫面或是暗態畫面時，背光源都只能保持在相同的亮度，成為面板中最耗電的元件。為解決此問題，許多讓減低面板耗電量的技術應運而生，其中以內建在面板驅動IC或在時序控制器的CABC技術，是效能最佳的選擇，不僅可以省電，更能夠讓黑色階更為接近所謂的純黑，進而提高畫面的動態對比。

CABC的原理是將欲顯示的畫面進行統計分析，據此計算出背光的最佳調整值，再根據不同畫面動態調整背光亮度，同時進行最佳化的gamma補償，達到藉由調整背光源亮度來節省耗電，又能兼顧畫面品質的顯示技術。通常根據畫面的亮暗來調整背光時，一旦畫面的亮暗變化較為頻繁時，背光源若只是簡單地隨之調變，將會讓使用者感受到畫面閃爍，而影響到顯示品質的觀感。而奇景光電的CABC技術進一步考量人性化，特別內建背光平穩調變的演算機制，透過最佳化的平穩背光調整，讓使用者感受到最為順暢的動態背光調變與動態對比增強。

奇景光電搭載CABC技術的產品線完整，包括已經量產的手機 qVGA(HX8347-D, HX8356-A), wqVGA(HX8352-A), hVGA(HX8357-A), nHD/wVGA(ASIC)等解析度的驅動IC；適合PND使用的WQVGA 單晶片解決方案(HX8257-A)也已經量產；而數位相機使用的型號HX8268-B驅動IC亦即將送樣。另外還有適合筆記型電腦使用的HX8811-M TCON產品，其經過筆記型電腦品牌客戶以14”的電腦實機驗證，發現播放DVD時可延長半個小時之久。奇景光電將持續於CABC技術的研發及推廣，讓更多應用領域的行動裝置皆可以聰明地省電！

若需更多資訊，請聯絡奇景光電業務或代理商，或參考公司網站 <http://www.himax.com.tw>。

關於本公司

本公司係為一 IC 設計公司並為面板關鍵零組件供應商，主要產品為各尺寸面板之驅動 IC。其產品在大尺寸之應用有桌上型螢幕、筆記型電腦螢幕及電視，在中小尺寸的應用有手機面板及消費性電子產品面板如數位相

機、遊戲機以及汽車導航面板。此外，本公司也提供液晶電視晶片、電源管理晶片以及 LCOS 微型顯示器產品。本公司之總公司位於台灣台南，並於台灣的新竹、台北，大陸的寧波、佛山、蘇州、深圳，日本橫濱、韓國安陽以及美國加州爾灣皆設有辦公室。

聯絡人：

詹孟恭
財務長
奇景光電
+886-2-2370-3999 分機 22230
max_chan@himax.com.tw

王巧潔
投資人關係
奇景光電
+886-2-2370-3999 分機 22618
jessie_wang@himax.com.tw

In the U.S.
Joseph Villalta
The Ruth Group
+1-646-536-7003
jvillalta@theruthgroup.com

風險說明：

本新聞稿的部分陳述，特別是有關於財務預測及產業成長預測，含有風險及不確定性，可能會導致實際結果與本新聞稿的描述不同，可能造成差異的因素有整體市場與經濟的狀況、半導體產業的狀況、市場競爭、終端市場需求、對少數主要客戶的依賴度、持續創新的技術、新面板技術發展、發展與維護智慧財產權的能力、價格下滑壓力、客戶訂單模式改變、面板其他關鍵零組件短缺、政策法規改變、匯率波動、子公司新投資案以及其他本公司在美國證交所申報的文件中提到的相關風險，包括於 2008 年 6 月 20 日所申報修訂的 F-20 表格。不論是否有其他新的訊息或事件，本公司皆無義務公開更新或修改此風險說明。

本份文件若有中文說明異於英文原文之處，以英文原文為準。